# C++对C的扩充

## C++的输入输出

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 流名 | 含义 | 隐含设备 |
| cin | 标准输入 | 键盘 |
| cout | 标准输出 | 屏幕 |
| cerr | 标准出错输出 | 屏幕 |
| clog | Cerr的缓冲格式 | 屏幕 |

在头文件iostream中定义。

## 用const定义常变量

## 函数的重载

简单地来说：一个函数名多用。重载前提，编译器可以分辨使用者是调用的哪个函数。

## 函数模板

函数模板：建立一个通用函数，其函数类型和形参类型不具体指定，用一个虚拟的类型来代表，这个通用函数就是函数模板。凡是函数体相同的函数都可以用这个模板来代替，不需要定义多个函数，只需要在模板中定义即可。

例子：

## 有默认参数的函数

## 变量的引用※

## 内置函数

内联函数：嵌入到主调函数中的函数称为内置函数，内联函数，内嵌函数。这是为了提高效率。若某一个函数需要频繁调用，则累计时间会很长，把它写成内联函数可以提高效率。

例子：

## 作用域运算符

## 字符串变量

## 动态分配/撤销内存的运算符